Para compilar una aplicación ImGui en C++ desde Linux utilizando MinGW para generar un archivo ejecutable de Windows (.exe), puedes seguir estos pasos:

1. Instala MinGW en tu sistema Linux:
   - Puedes instalar MinGW en Linux utilizando el gestor de paquetes de tu distribución. Por ejemplo, en Ubuntu puedes instalar MinGW con el siguiente comando:
     ```
     sudo apt-get install mingw-w64
     ```

2. Prepara tu código ImGui en C++:
   - Asegúrate de tener tu aplicación ImGui escrita en C++ y lista para compilar en Windows.

3. Compila tu aplicación ImGui con MinGW para Windows:
   - Utiliza el compilador MinGW para compilar tu código C++ en un archivo ejecutable de Windows. Puedes hacerlo ejecutando un comando similar al siguiente:
     ```
     x86_64-w64-mingw32-g++ -o tu_aplicacion.exe tu_aplicacion.cpp -static-libgcc -static-libstdc++
     ```
     En este comando, `tu_aplicacion.cpp` es el nombre de tu archivo fuente C++ y `tu_aplicacion.exe` será el nombre del archivo ejecutable de Windows resultante.

4. Transfiere el archivo ejecutable a un sistema Windows:
- Una vez que hayas compilado tu aplicación en Linux, transfiere el archivo ejecutable de Windows (.exe) a un sistema Windows para ejecutarlo y probarlo.

Al seguir estos pasos, podrás compilar tu aplicación ImGui en C++ desde Linux utilizando MinGW y generar un archivo ejecutable de Windows (.exe) que podrás ejecutar en sistemas Windows. Asegúrate de ajustar los comandos y nombres de archivos según las necesidades específicas de tu aplicación.

Para incrustar un icono en un archivo ejecutable (.exe) desde Linux, puedes utilizar la herramienta `windres` que forma parte del paquete `binutils-mingw-w64` en Linux. Aquí te muestro cómo puedes incrustar un icono en un archivo ejecutable de Windows (.exe) desde Linux utilizando MinGW:

1. Prepara tu icono:
   - Asegúrate de tener un archivo de icono en formato `.ico` que deseas incrustar en tu archivo ejecutable.

2. Crea un archivo de recursos:
   - Crea un archivo de recursos en formato `.rc` que haga referencia a tu icono. Por ejemplo, puedes crear un archivo `icono.rc` con el siguiente contenido:
     ```
     ICON recurso.ico
     ```

3. Compila el archivo de recursos:

- Utiliza la herramienta `windres` para compilar el archivo de recursos en un archivo objeto que luego se incrustará en el ejecutable. Ejecuta el siguiente comando:

```
x86_64-w64-mingw32-windres icono.rc -O coff -o icono.res
```

4. Compila tu aplicación con el icono incrustado:
   - Al compilar tu aplicación ImGui en C++, incluye el archivo objeto del icono que generaste en el paso anterior. Por ejemplo:

```
x86_64-w64-mingw32-g++ -o tu_aplicacion.exe tu_aplicacion.cpp icono.res -static-libgcc -static-libstdc++
```

5. Transfiere y prueba el archivo ejecutable:
   - Transfiere el archivo ejecutable de Windows con el icono incrustado a un sistema Windows y ejecútalo para verificar que el icono se muestra correctamente.

Siguiendo estos pasos, podrás incrustar un icono en un archivo ejecutable de Windows (.exe) desde Linux utilizando MinGW y la herramienta `windres`. Asegúrate de ajustar los nombres de archivos y comandos según las necesidades específicas de tu aplicación y del icono que deseas incrustar.